Jogo de cartas

Valquiria Bezerra de Andrade

3° semestre

TADS

{

Console.WriteLine("Seja bem vindo(a)! Escolha uma das opções:");

Console.WriteLine("1 - 1P vs Computador");

Console.WriteLine("2 - 1P vs 2P");

Console.WriteLine("3 - Sair do jogo");

int opcao = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

switch (opcao)

{

case 1:

Console.WriteLine("Você escolheu jogar contra o computador!");

Console.Write("informe o seu nome:: ");

string nomeJogador = Console.ReadLine();

int dena = 10;

int energiaComputador = 10;

string[] naipes = { "copas", "ouros", "espadas" };

Random random = new Random();

string[] nomes = { nomeJogador, "Computador" };

int jogadorAtual = random.Next(2);

Console.WriteLine("O jogador que vai começar é: " + nomes[jogadorAtual]);

while (dena > 0 && energiaComputador > 0)

{

Console.WriteLine();

Console.WriteLine($"Energia de {nomeJogador}:" +dena);

Console.WriteLine($"Energia do computador:" +energiaComputador);

Console.WriteLine();

Console.WriteLine($"{nomes[jogadorAtual]}, informe uma tecla para sortear as cartas...");

Console.ReadKey();

string[] cartas = new string[3];

for (int i = 0; i < 3; i++)

{

int indexCarta = random.Next(naipes.Length);

cartas[i] = naipes[indexCarta];

}

Console.WriteLine($"As cartas que o {nomes[jogadorAtual]} tirou foram:{cartas[0]}, {cartas[1]} e {cartas[2]}");

if (cartas[0] == cartas[1] && cartas[1] == cartas[2])

{

Console.WriteLine($"O jogador {nomes[jogadorAtual]} tirou cartas iguais e não perde energia.");

}

else

{

Console.WriteLine($"O jogador {nomes[jogadorAtual]} tirou cartas diferentes e perdeu 1 de energia.");

if (jogadorAtual == 0)

{

dena--;

}

else

{

energiaComputador--;

}

}

jogadorAtual = (jogadorAtual + 1) % 2;

}

if (dena == 0)

{

Console.WriteLine($"{nomeJogador} perdeu todas as energias. computador venceu!");

}

else

{

Console.WriteLine($"O computador perdeu todas as energias. Parabéns{nomeJogador}, você venceu!");

}

break;

case 2:

Console.WriteLine("Você escolheu jogar contra outro jogador!");

Console.Write("informe o nome do jogador 1: ");

string nomeJogador1 = Console.ReadLine();

Console.Write("informe o nome do jogador 2: ");

string nomeJogador2 = Console.ReadLine();

int Thiago = 10;

int Wal = 10;

string[] naipesC = { "copas", "ouros", "espadas" };

Random randomR = new Random();

string[] nomesN = {nomeJogador1, nomeJogador2 };

int jogadorAtualUm = randomR.Next(2);

Console.WriteLine("O jogador que vai começar é: " + nomesN[jogadorAtualUm]);

while (Thiago > 0 && Wal > 0)

{

Console.WriteLine();

Console.WriteLine($"Energia de {nomeJogador1}:" +Thiago);

Console.WriteLine($"Energia de {nomeJogador2}:" +Wal);

Console.WriteLine();

Console.WriteLine($"{nomesN[jogadorAtualUm]} pressione uma tecla para sortear as cartas...");

Console.ReadKey();

string[] cartas = new string[3];

for (int i = 0; i < 3; i++)

{

int indexCarta = randomR.Next(naipesC.Length);

cartas[i] = naipesC[indexCarta];

}

Console.WriteLine($"As cartas que o {nomesN[jogadorAtualUm]} tirou foram: {cartas[0]}, {cartas[1]} e {cartas[2]}");

if (cartas[0] == cartas[1] && cartas[1] == cartas[2])

{

Console.WriteLine($"O jogador {nomesN[jogadorAtualUm]} tirou cartas iguais e não perde energia.");

}

else

{

Console.WriteLine($"O jogador {nomesN[jogadorAtualUm]} tirou cartas diferentes e perdeu 1 de energia.");

if (jogadorAtualUm == 0)

{

Thiago--;

}

else

{

Wal--;

}

}

jogadorAtualUm = (jogadorAtualUm + 1) % 2;

}

if (Thiago == 0)

{

Console.WriteLine($"O jogador {nomeJogador1} perdeu todas as energias.");

Console.WriteLine($"O jogador {nomeJogador2} venceu!");

}

else

{

Console.WriteLine($"O jogador {nomeJogador2} perdeu todas as energias.");

Console.WriteLine($"O jogador {nomeJogador1} é o campeão!");

}

break;

case 3:

Console.WriteLine("thauuuu ! Até a próxima.");

break;

default:

break;

}

Console.ReadLine();

}